

HERO WARS

AUSRÜSTUNG

Tabelle des Einfachen Wettstreits

	Kritischer Erfolg	Erfolg	Fehlschlag	Patzer
Kritischer Erfolg	Erzähler bestimmt	Geringer Sieg	Größerer Sieg	Vollständiger Sieg
Erfolg	Geringe Niederlage	Niedrigerer Wurf erzielt Knappen Sieg, ein Unentschieden hat keine Wirkung	Geringer Sieg	Größerer Sieg
Fehlschlag	Größere Niederlage	Geringe Niederlage	Beide erleiden Knappe Niederlage; Sonderfall	Geringer Sieg
Patzer	Vollständige Niederlage	Größere Niederlage	Geringe Niederlage	Beide erleiden Vollständige Niederlage

Tabelle des Erweiterten Wettstreits

	Kritischer Erfolg	Erfolg	Fehlschlag	Patzer
Kritischer Erfolg	Erzähler bestimmt	Verlierer überträgt 1x	Verlierer überträgt 2x	Verlierer überträgt 3x
Erfolg	Verlierer überträgt 1x	Höherer Wurf verliert 1x , ein Unentschieden bedeutet 0x	Verlierer verliert 2x	Verlierer verliert 3x
Fehlschlag	Verlierer überträgt 2x	Verlierer verliert 2x	Beide verlieren 1x ; Sonderfall	Gewinner verliert 1x ; Verlierer verliert 2x
Patzer	Verlierer überträgt 3x	Verlierer verliert 3x	Gewinner verliert 1x ; Verlierer verliert 2x	Beide verlieren 2x

Fähigkeitwurf

Würfelergebnis	Höhe des Sieges
Kritischer Erfolg	Vollständiger Sieg
Erfolg	Geringer Sieg
Fehlschlag	Geringe Niederlage
Patzer	Vollständige Niederlage

Tabelle der Gewöhnlichen und Heroischen Konsequenzen

Gewöhnlicher Test	Heroischer Test	Höhe der Niederlage
0 bis -10 AP	0 bis -1/2x der anfänglichen AP	Knapp
-11 bis -20 AP	weniger als -1/2x der anfänglichen AP	Gering
-21 bis -30 AP	weniger als -1x der anfänglichen AP	Größer
-31 oder mehr AP	weniger als -2x der anfänglichen AP	Vollständig